

Klase i objekti

Klase u php-u

- Klase su šabloni za kreiranje objekata
- Klasa se takođe smatra i korisnički definisanim tipom podatka
- Klasa se sastoji iz polja i metoda
- Podrazumevano su polja klase javna

Polja klase

```
<?php  
  
class Osoba  
{  
    public $ime;  
    public $prezime;  
}  
//kreiranje objekta  
$os1 = new Osoba();  
$os1->ime = 'Marko';  
$os1->prezime = 'Markovic';  
  
?>
```

Metode klase

pubf – code snipet

```
class Osoba
{
    public $ime;
    public $prezime;

    public function Stampaj()
    {
        echo "Ime: {$this->ime} Prezime {$this->prezime} <br> ";
    }
}
$os1 = new Osoba();
$os1->ime = 'Marko';
$os1->prezime = 'Markovic';
$os1->Stampaj();
?>
```

Referenciranje bilo kog polja klase u metodi vrši se korišćenjem ključne reči \$this
\$this pokazuje na objekat koji čuva polje, tj. tekuću instancu klase

Konstruktor klase

- Konstruktor klase omogućava kreiranje i inicijalizaciju objekta klase
- Konstruktor je javna funkcija `__construct()`

Konstruktor klase

construct -snippet

```
<?php
class Osoba
{
    public string $ime;
    public string $prezime;

    public function __construct(string $ime, string $prezime) {
        $this->ime = $ime;
        $this->prezime =$prezime;
    }

    public function Stampaj()
    {
        echo "Ime: {$this->ime} Prezime: {$this->prezime} <br>";
    }
}
$os1 = new Osoba('Marko', 'Markovic');
$os1->Stampaj();
?>
```

Destruktor klase

- Destruktor je javna funkcija klase
- Destruktor se izvršava kada se objekat uništava, kada se skript završava ili se izlazi iz skripta
- Destruktor je javna funkcija `__destruct()`

```
<?php
class Osoba
{
    public string $ime;
    public string $prezime;

    public function __construct(string $ime, string $prezime) {
        $this->ime = $ime;
        $this->prezime = $prezime;
    }

    public function __destruct()
    {
        echo "Destruktor {$this->Stampaj()} <br>";
    }

    public function Stampaj()
    {
        echo "Ime: {$this->ime} Prezime: {$this->prezime} <br>";
    }
}

$os1 = new Osoba('Marko', 'Markovic');
//$os1->Stampaj();
?>
```


Vidljivost polja i metoda klase

- **private**

- vidljive samo u okviru klase

- **public**

- vidljive i van klase

- **protected**

- vidljive samo u okviru klase u kojoj su definisane ili klase koja je nasleđuje

Modifikator private

```
<?php
class MojaKlasa1
{
    private $a = 10;
    public function prikaziA()
    {
        return $this->a;
    }
}
$mk = new MojaKlasa1();
//echo $mk->a; NE MOZE
echo $mk->prikaziA(); //MOZE
?>
```

Modifikator public

```
<?php
class MojaKlasa2
{
    public $a = 10;
    var $b = 20;
}
$mk = new MojaKlasa2();
echo $mk->a; //MOZE
echo $mk->b; //moze
?>
```

Nasleđivanje klase

- Preuzimaju se sve public i protected karakteristike roditeljske klase
- Postiže se ključnom rečju extends
- Ako se ne definiše konstruktor izvedene klase pozvaće se konstruktor bazne klase pri kreiranju objekta izvedene klase
- Konstruktor izvedene klase će prebrisati konstruktor bazne klase ako se definiše

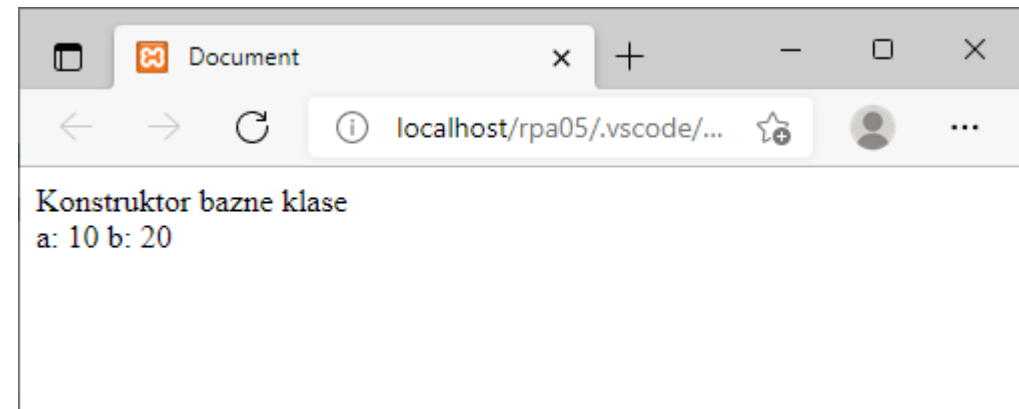
```
class A1
{
    protected $a;

    public function __construct()
    {
        $this->a = 10;
        echo "Konstruktor bazne klase <br>";
    }
}
```

```
class B1 extends A1
{
    public $b;

    public function Stampaj()
    {
        echo "a: {$this->a} b: {$this->b} <br>";
    }
}
```

```
$b1 = new B1();
$b1->b = 20;
$b1->Stampaj();
```



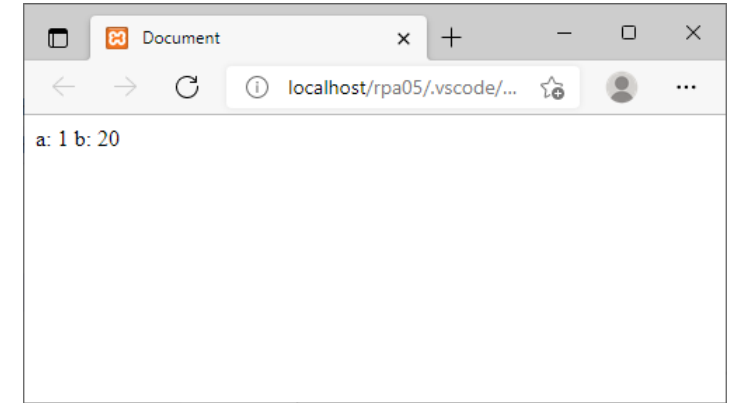
```
class A2
{
    protected $a =1;
    public function __construct()
    {
        $this->a = 10;
        echo "Konstruktor bazne klase <br>";
    }
}
```

```
class B2 extends A2
{
    public $b;

    function __construct()
    {
        $this->b = 20;
    }

    public function Stampaj()
    {
        echo "a: {$this->a} b: {$this->b} <br>";
    }
}
```

```
$b1 = new B2();
$b1->Stampaj();
```



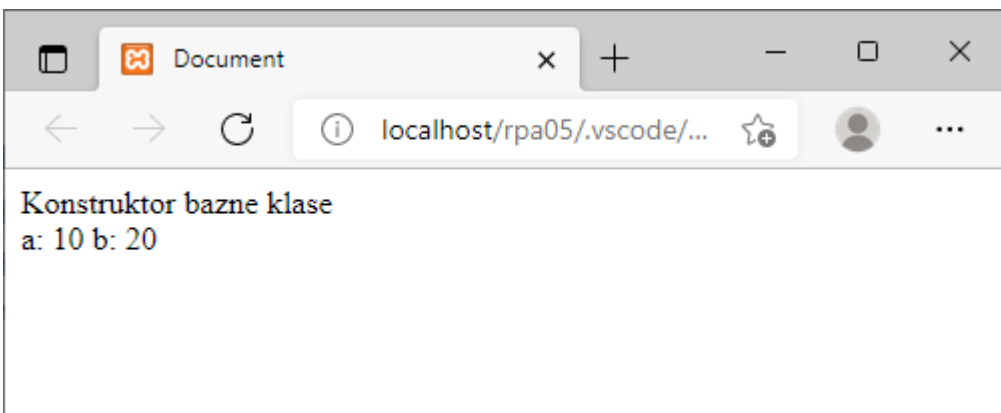
Poziv konstruktora bazne klase

```
class A3
{
    protected $a;
    public function __construct()
    {
        $this->a = 10;
        echo "Konstruktor bazne klase <br>";
    }
}
```

```
class B3 extends A3
{
    public $b;

    function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->b = 20;
    }

    public function Stampaj()
    {
        echo "a: {$this->a} b: {$this->b} <br>";
    }
}
```



```
$b1 = new B3();
$b1->Stampaj();
```

Prebrisavanje metode iz bazne klase

```
class A4
{
    public $a1;
    private $a2;
    protected $a3;
    public function __construct()
    {
        $this->a1 = 1;
        $this->a2 = 2;
        $this->a3 = 3;
    }

    public function Stampaj()
    {
        echo "{$this->a1} {$this->a2} {$this->a3}<br>";
    }
}
```

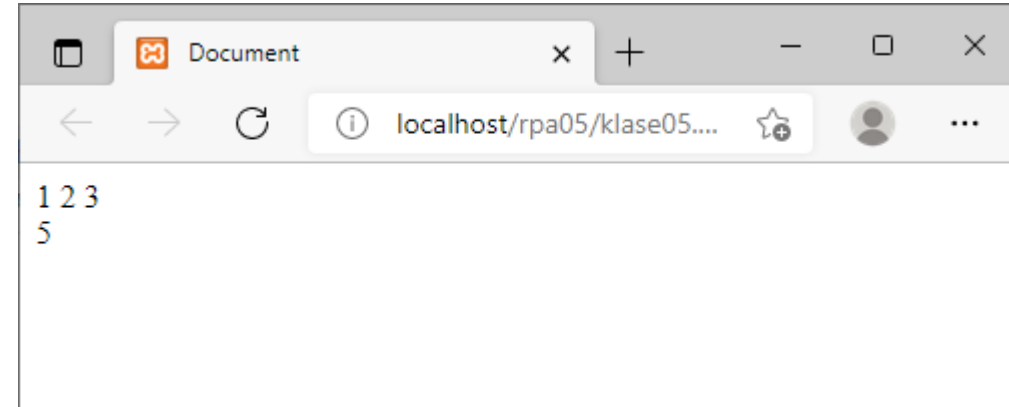

Prebrisavanje metode iz bazne klase

```
class B4 extends A4
{
    public $b;

    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->b = 5;
    }

    public function Stampaj()
    {
        parent::Stampaj();
        echo "{$this->b}";
    }
}

$p1 = new B4();
$p1->Stampaj();
```



Statički članovi

- Može im se pristupiti bez instanciranja klase
- Označavaju se ključnom rečju static
- Pristupa im se uz pomoć scope resolution operatora ::
- Statičkim članovima se u metodama te klase pristupa posredstvom ključne reči self

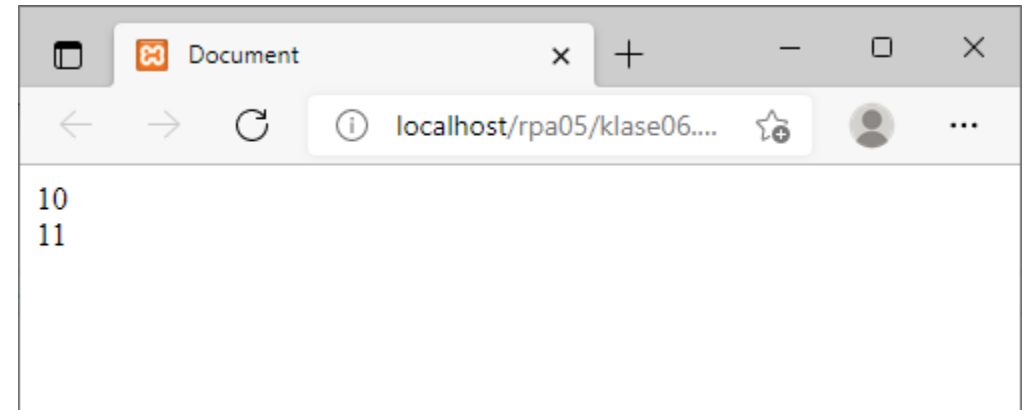
Statički članovi

```
<?php
class A5{
    public static $a = 10;

    public function __construct()
    {
        self::$a++;
    }
}

A5::$a = 10;
echo A5::$a . "<br>";

$a1 = new A5();
echo A5::$a . "<br>";
?>
```



Konstanta u klasi

```
<?php
class Test{
    const pozdrav = "Pozdrav svima";
}
echo Test::pozdrav;
?>
```

Prebrisavanje toString() metode

```
<?php
class Osoba3{
    public $ime;
    public $prezime;
    public $starost;
    public function __toString()
    {
        return "{$this->ime} {$this->prezime} {$this->starost}";
    }
}

$os1 = new Osoba3();
$os1->ime = 'Marko';
$os1->prezime = 'Markovic';
$os1->starost = 23;
echo $os1->__toString();
?>
```

Definisanje prostora imena

namespace01.php

```
<?php
namespace Primer1;
class Osoba{
    public $ime;
    public $prezime;

    public function __construct($ime, $prezime)
    {
        $this->ime = $ime;
        $this->prezime = $prezime;
    }

    public function Stampaj()
    {
        echo "{$this->ime} {$this->prezime}";
    }
}
?>
```

Referenciranje prostora imena

```
<?php
    include "namespace01.php";
    $os = new Primer1\Osoba('Marko', 'Markovic');
?>
```