

Vežba

Pr01. Sa tastature se unosi redni broj dana u nedelji. Program treba da ispiše naziv tog dana. Npr. ako se unese 1 program ispisuje Ponedeljak

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Unesite redni broj dana u nedelji 1-7");
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    int dan = input.nextInt();
    input.close();
    String danIme;

    switch (dan) {
        case 1:
            danIme = "Ponedeljak";
            break;
        case 2:
            danIme = "Utorak";
            break;
        case 3:
            danIme = "Sreda";
            break;
        case 4:
            danIme = "Cetvrtak";
            break;
        case 5:
            danIme = "Petak";
            break;
        case 6:
            danIme = "Subota";
            break;
        case 7:
            danIme = "Nedelja";
            break;
        default:
            danIme = "Nepostojeci dan";
            break;
    }

    if (dan >= 1 && dan <= 7) {
        System.out.println("Danas je " + danIme);
    }
    else{
        System.out.println(danIme);
    }
}
```

Pr02. Sa tastature se unosi redni broj meseca. Ako se kao redni broj meseca unese 12, 1 ili 2 program ispisuje da je godišnje doba Zima. Ako se unese 3,4 ili 5 program ispisuje Proleće. Ako se unese 6, 7 ili 8 program ispisuje Leto. Ako se unese 9, 10 ili 11 program ispisuje Jesen. Ovaj primer ne uzima u obzir tačan kalendarski početak godišnjih doba.

```

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Unesi redni broj meseca 1-12");
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    int mesec = input.nextInt();
    String godisnjeDoba;
    input.close();
    switch (mesec) {
        case 12:
        case 1:
        case 2:
            godisnjeDoba = "Zima";
            break;
        case 3:
        case 4:
        case 5:
            godisnjeDoba = "Prolece";
            break;
        case 6:
        case 7:
        case 8:
            godisnjeDoba = "Leto";
            break;
        case 9:
        case 10:
        case 11:
            godisnjeDoba = "Jesen";
            break;
        default:
            godisnjeDoba = "Nepoznato godisnje doba";
            break;
    }

    if (mesec >= 1 && mesec <= 12) {
        System.out.println("Mesec " + mesec + " pripada godisnjem dobu " +
godisnjeDoba);
    } else {
        System.out.println(godisnjeDoba);
    }
}

```

Pr03. Sa tastature se unosi redni broj meseca i dan u mesecu. Ispisati godišnje doba ako je:

1. zima od 21 dec do 20 marta
2. prolece od 21 marta do 20 juna
3. leto od 21 juna do 21 septembra
4. jesen od 22.sep do 20 dec

```

public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    System.out.print("Unesite dan: ");
    int dan = scanner.nextInt();

    System.out.print("Unesite mesec: ");
    int mesec = scanner.nextInt();

    // zima od 21 dec do 20 marta
    // prolece od 21 marta do 20 juna
    // leto od 21 juna do 21 septembra
    // jesen od 22.sep do 20 dec

    scanner.close();

    String godisnjeDoba;

    if ((mesec ==12 && dan>=21)|| mesec == 1 || mesec == 2 || (mesec == 3 && dan <=
20) ) {
        godisnjeDoba = "zima";
    } else if ((mesec ==3 && dan<20) || mesec == 4 || mesec == 5 || (mesec == 6 &&
dan <= 20) ) {
        godisnjeDoba = "prolece";
    } else if ((mesec ==6 && dan >20) || mesec == 7 || mesec == 8 || (mesec == 9 &&
dan <= 21) ) {
        godisnjeDoba = "leto";
    } else {
        godisnjeDoba = "jesen";
    }

    System.out.println("Godisnje doba za " + dan + "." + mesec + "." + "je " +
godisnjeDoba + ".");
}

```

Pr04. Modifikovati prethodni primer tako što ćete zabraniti unos neispravnih datuma (npr. 30 februar ili 35 april). Februar ima 28 ili 29 dana u zavisnosti da li je godina prestupna ili nije. April, jun, septembar i novembar imaju 30 dana. Ostali meseci imaju 31 dan. Pomoću naredbe return izlazi se iz main funkcije i prekida izvršavanje koda u slučaju unosa neispravnog dana ili meseca.

```

public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    System.out.print("Unesite dan: ");
    int dan = scanner.nextInt();

    System.out.print("Unesite mesec: ");
    int mesec = scanner.nextInt();

    System.out.print("Unesite godinu: ");
    int godina = scanner.nextInt();
}

```

```

scanner.close();

if (mesec < 1 || mesec > 12) {
    System.out.println("Unesen je neispravan mesec.");
    return;
}

int maxDan;

switch (mesec) {
    case 2:
        maxDan = (godina %4 ==0)? 29:28;
        break;
    case 4:
    case 6:
    case 9:
    case 11:
        maxDan = 30;
        break;
    default:
        maxDan = 31;
}

if (dan < 1 || dan > maxDan) {
    System.out.println("Unesen je neispravan dan.");
    return;
}

String godisnjeDoba;

if ((mesec ==12 && dan>=21)|| mesec == 1 || mesec == 2 || (mesec == 3 && dan
<= 20) ) {
    godisnjeDoba = "zima";
} else if ((mesec ==3 && dan<20) || mesec == 4 || mesec == 5 || (mesec == 6
&& dan <= 20) ) {
    godisnjeDoba = "prolecece";
} else if ((mesec ==6 && dan >20) || mesec == 7 || mesec == 8 || (mesec == 9
&& dan <= 21) ) {
    godisnjeDoba = "leto";
} else {
    godisnjeDoba = "jesen";
}

System.out.println("Godišnje doba za " + dan + "." + mesec + ". je " +
godisnjeDoba + ".");
}
}

```

Pr05. Sa tastature se unose tri cela broja. Odredi koji je od njih najmanji i odštampati ga.

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Unesi prvi broj");  
    int a = sc.nextInt();  
  
    System.out.println("Unesi drugi broj");  
    int b = sc.nextInt();  
  
    System.out.println("Unesi treci broj");  
    int c = sc.nextInt();  
    sc.close();  
  
    int min = a;  
    if (b < min){  
        min = b;  
    }  
    if (c < min){  
        min = c;  
    }  
    System.out.println ("Najmanji=" + min);  
}
```

Pr06. Sa tastature se unose tri cela broja. Odštampati te brojeve u sortiranom redosledu od najmanjeg do najvećeg.

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Unesi prvi broj");  
    int a = sc.nextInt();  
  
    System.out.println("Unesi drugi broj");  
    int b = sc.nextInt();  
  
    System.out.println("Unesi treci broj");  
    int c = sc.nextInt();  
    // a<=b<=c  
    int temp =0;  
    sc.close();  
    if (a > b) {  
        temp = a;  
        a = b;  
        b = temp;  
    }  
    if (a > c) {  
        temp = a;
```

```
        a = c;
        c = temp;
    }
    if (b > c) {
        temp = b;
        b = c;
        c = temp;
    }
    System.out.println("Sortirano=" + a + "," + b + "," + c);
}
```