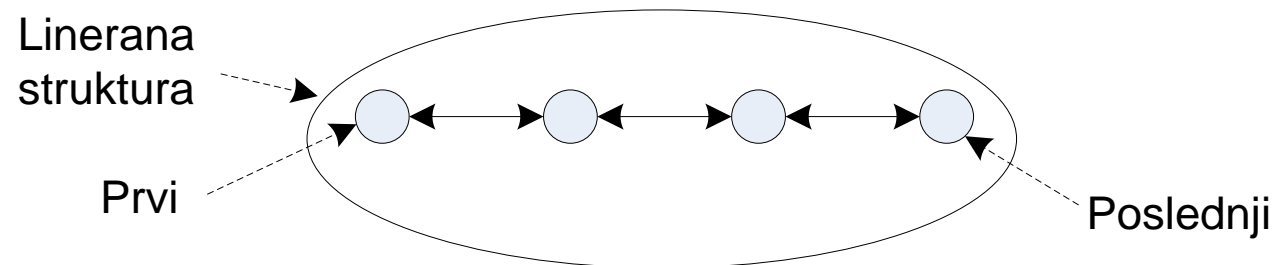


Jednostruko povezana lista

Linearne strukture podataka

- Svakom element linearne strukture osim prvog prethodi tačno jedan element
- Svakom element linearne strukture osim poslednjeg sledi tačno jedan element
- Primeri linearnih struktura:
 - Liste
 - Stekovi
 - Redovi



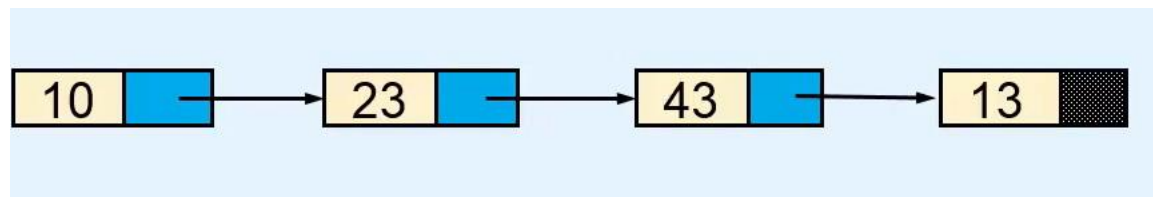
Liste

- Dinamička struktura podataka sačinjena od elemenata koji se nazivaju čvorovi
- Podaci se ne čuvaju u uzastopnim memorijskim lokacijama
- Veličina niza se unapred definiše dok veličina liste dinamički raste
- Unos i brisanje elemenata su manje kompleksne operacije nego kod nizova
- Nije moguć direktni pristup elementu liste, već se elementu pristupa sekvencijalno
- Liste zahtevaju dodatni prostor za čuvanje pointera na sledeći član liste

Jednostruko povezana lista

- Jednostruko povezana lista je skup čvorova povezanih pokazivačima u jednom smeru
- Svaki element liste osim poslednjeg ima jednog sledbenika
- Krajnji čvor liste ne pokazuje na neki čvor, odnosno sadrži NULL pokazivač
- Čvor liste se sastoji iz dva dela:
 - informacionog dela, gde se nalaze podaci
 - link deo koji pokazuje na sledeći čvor

Primer jednostruko povezane liste



Klasa Node

```
public class Node
{
    public int info;
    public Node link;

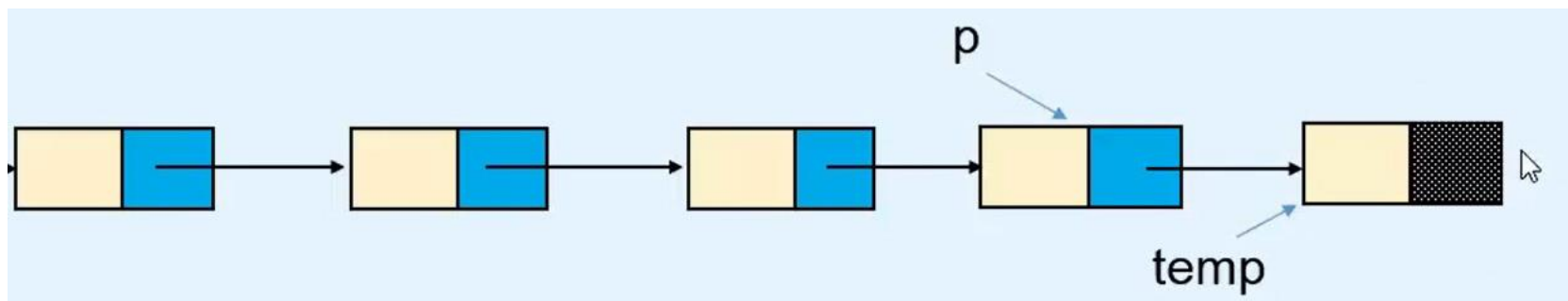
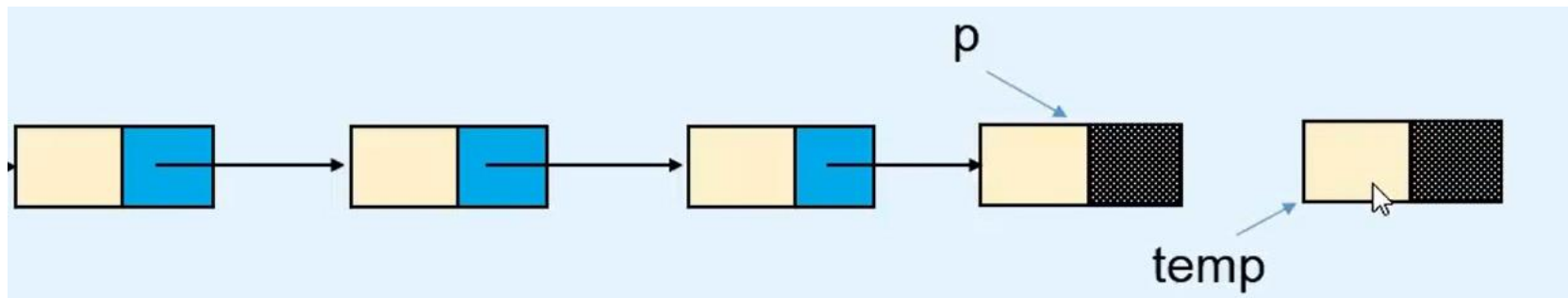
    public Node(int info)
    {
        this.info = info;
        link = null;
    }
}
```

Klasa LinkedList

```
public class LinkedList
{
    private Node start;

    public LinkedList()
    {
        start= null;
    }
}
```

Dodavanje čvora na kraj liste



Dodavanje čvora na kraj liste

```
public void DodajNaKraj(int info)
{
    //kreiranje novog objekta klase Node
    Node temp = new Node(info);

    //ako je lista prazna
    if (start == null)
    {
        start = temp; // kreirani cvor je prvi element liste
    }
    else
    {
        Node p = start;

        while (p.link != null)
        {
            p = p.link;
        }
        p.link = temp;
    }
}
```

Prolazak kroz listu



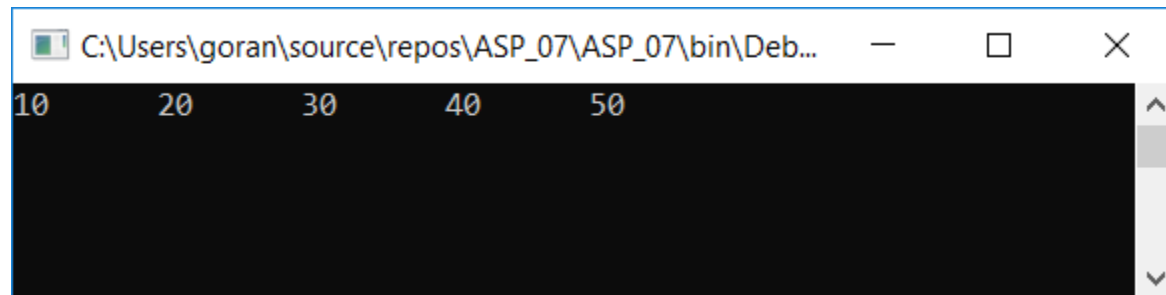
```
public void PrikaziListu()
{
    Node p = start;

    if (p == null)
    {
        Console.WriteLine("Lista je prazna");
    }
    while (p != null)
    {
        Console.Write(p.info + "\t");
        p = p.link;
    }
    Console.WriteLine();
}
```

Kreiranje liste

```
static void Main(string[] args)
{
    LinkedList lista1 = new LinkedList();

    lista1.DodajNaKraj(10);
    lista1.DodajNaKraj(20);
    lista1.DodajNaKraj(30);
    lista1.DodajNaKraj(40);
    lista1.DodajNaKraj(50);
    lista1.PrikaziListu();
    Console.ReadLine();
}
```



A screenshot of a Windows console window. The title bar shows the file path: C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Deb... The console output displays the numbers 10, 20, 30, 40, and 50 on a single line, separated by spaces. The background of the console is black, and the text is white. There are standard window control buttons (minimize, maximize, close) in the title bar.

Brojanje čvorova

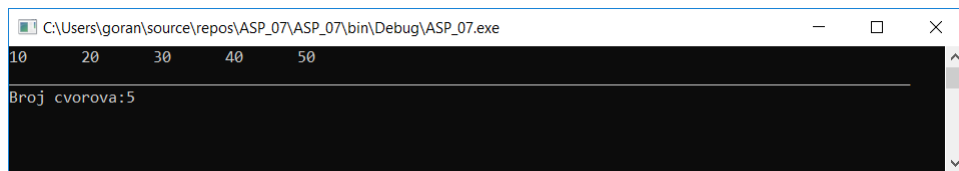


```
public int BrojCvorova()  
{  
  
    int n = 0;  
    Node p = start;  
  
    while (p != null)  
    {  
        n++;  
        p = p.link;  
    }  
    return n;  
}
```

Brojanje čvorova

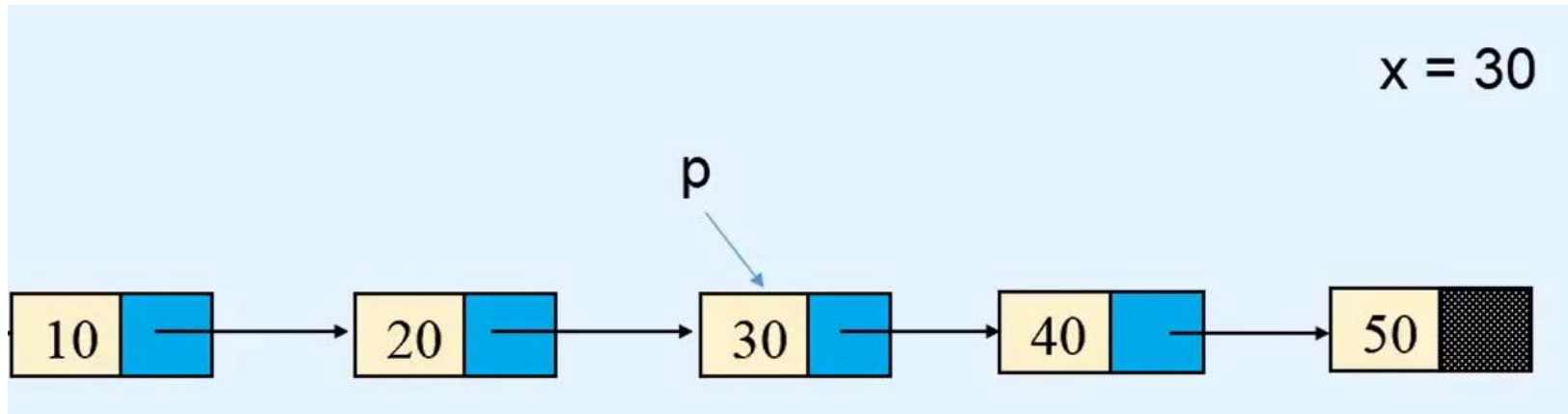
```
static void Main(string[] args)
{
    LinkedList lista1 = new LinkedList();

    lista1.DodajNaKraj(10);
    lista1.DodajNaKraj(20);
    lista1.DodajNaKraj(30);
    lista1.DodajNaKraj(40);
    lista1.DodajNaKraj(50);
    lista1.PrikaziListu();
    Linija(100);
    Console.WriteLine("Broj cvorova:" + lista1.BrojCvorova());
    Console.ReadLine();
}
```



The screenshot shows a console window titled "C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe". The window contains a list of numbers: 10, 20, 30, 40, 50. Below the list, the text "Broj cvorova:5" is displayed, indicating the total number of nodes in the linked list.

Pronalaženje elementa liste na osnovu vrednosti



Pronalaženje elementa liste na osnovu vrednosti

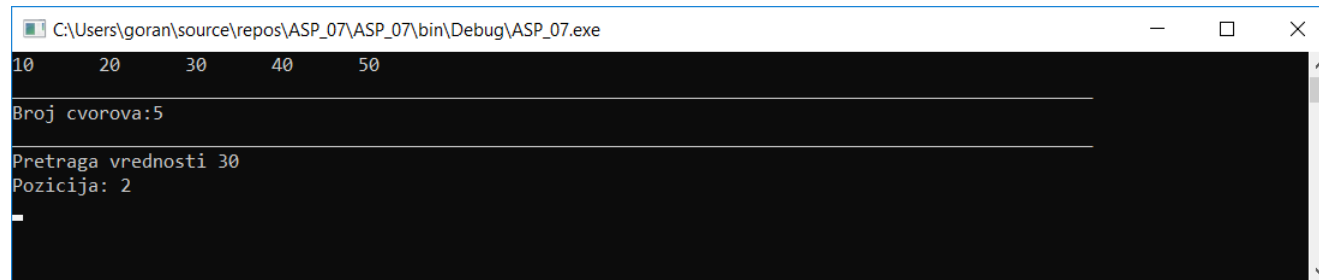
```
public int PronadjiVrednost(int x)
{
    Node p = start;
    int pozicija = 0;

    while (p != null)
    {
        if (p.info == x)
        {
            break;
        }
        p = p.link;
        pozicija++;
    }

    if (p == null)
    {
        return -1;
    }
    else
    {
        return pozicija;
    }
}
```

Pretraga vrednosti

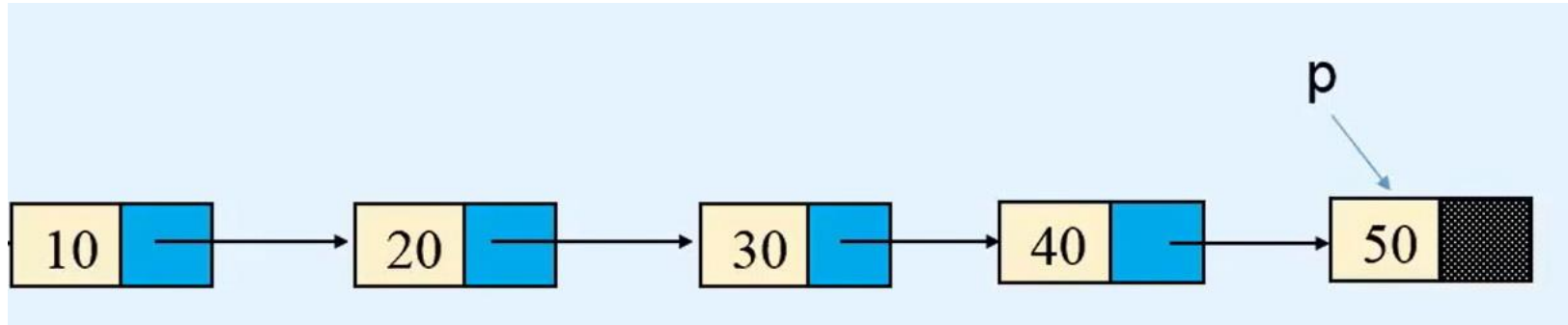
```
//Pronadji vrednost  
Console.WriteLine("Pretraga vrednosti 30");  
int ind= lista1.PronadjiVrednost(30);  
Console.WriteLine($"Pozicija: {ind}");
```



The screenshot shows a console window titled "C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe". The output text is as follows:

```
10    20    30    40    50  
-----  
Broj cvorova:5  
-----  
Pretraga vrednosti 30  
Pozicija: 2  
-----
```

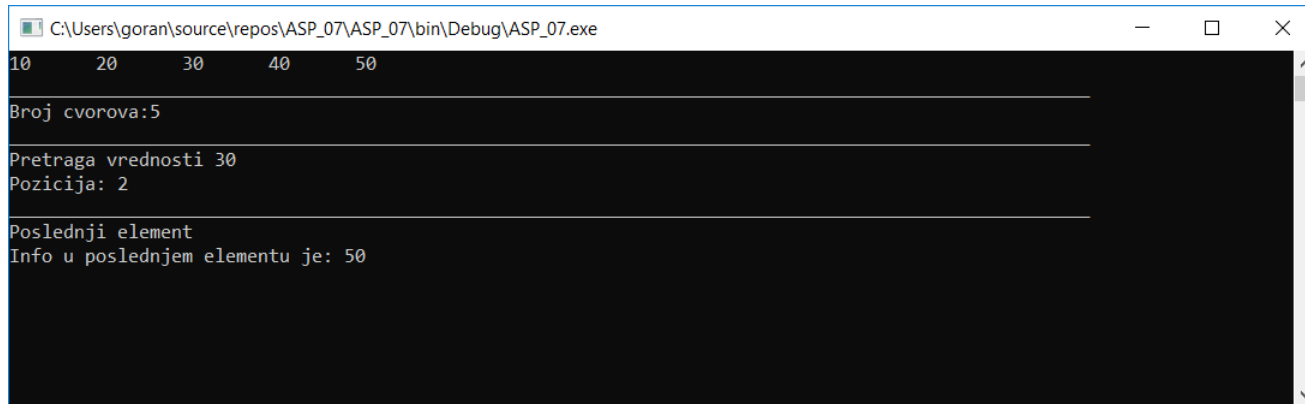

Referenca na poslednji čvor liste



```
public Node PronadjiPoslednji()
{
    Node p = start;
    while (p.link !=null)
    {
        p = p.link;
    }
    return p;
}
```

Prikaz poslednjeg elementa liste

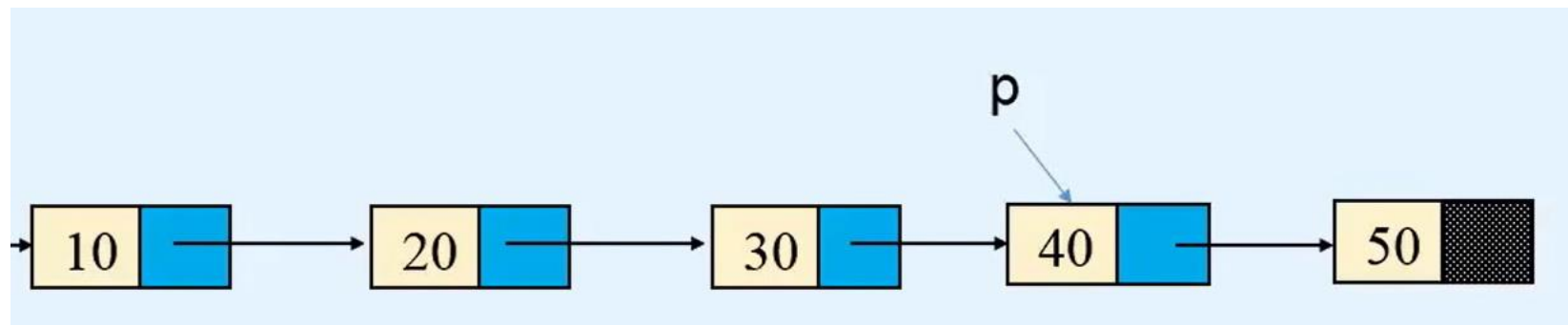
```
Console.WriteLine("Poslednji element");  
Node p = lista1.PronadjiPoslednji();  
Console.WriteLine("Info u poslednjem elementu je: " + p.info);
```



The screenshot shows a console window titled "C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe". The output is as follows:

```
10    20    30    40    50  
-----  
Broj cvorova:5  
-----  
Pretraga vrednosti 30  
Pozicija: 2  
-----  
Poslednji element  
Info u poslednjem elementu je: 50
```

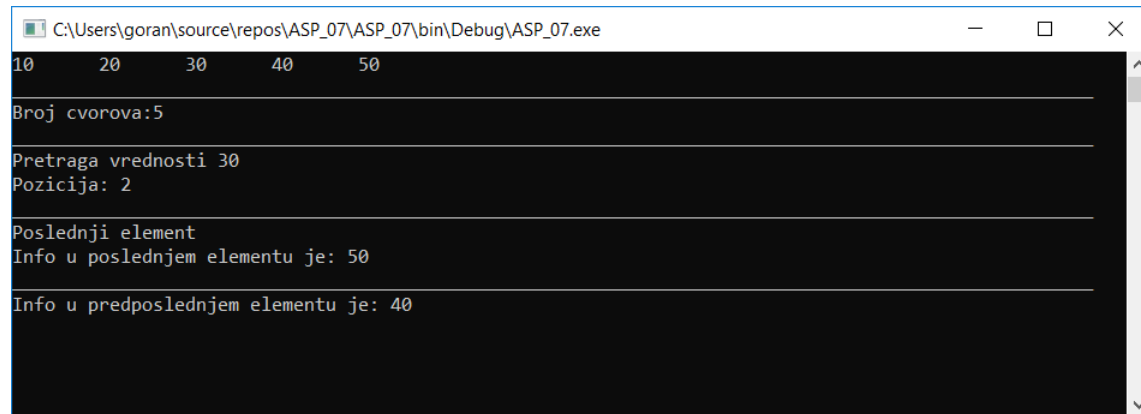
Referenca na predposlednji čvor liste



```
public Node PronadjiPredPoslednji()
{
    Node p = start;
    while (p.link.link != null)
    {
        p = p.link;
    }
    return p;
}
```

Prikaz predposlednjeg elementa liste

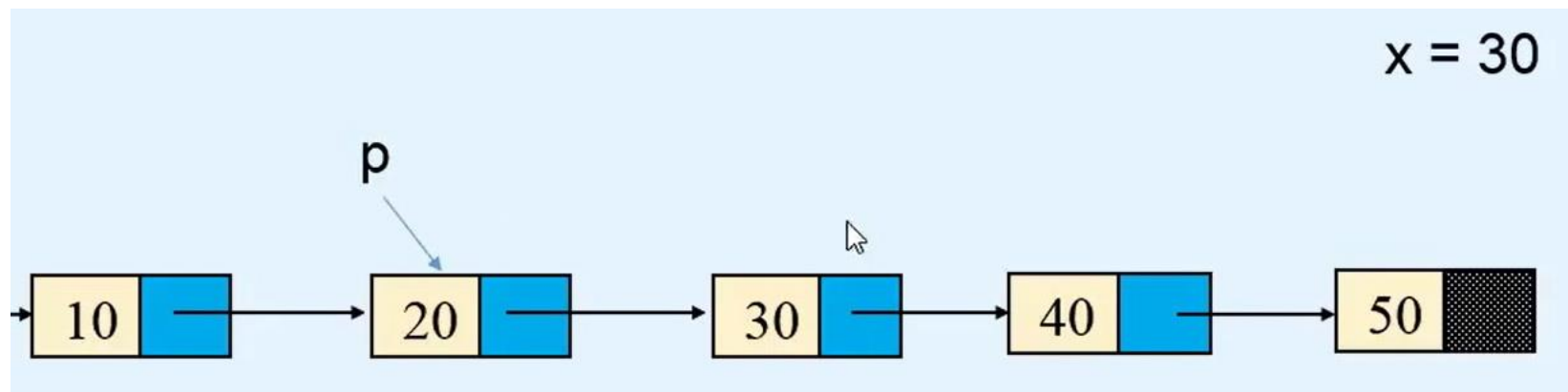
```
p = lista1.PronadjiPredPoslednji();  
Console.WriteLine("Info u predposlednjem  
elementu je: " + p.info);
```



The screenshot shows a console window titled "C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe". The output is as follows:

```
10    20    30    40    50  
-----  
Broj cvorova:5  
-----  
Pretraga vrednosti 30  
Pozicija: 2  
-----  
Poslednji element  
Info u poslednjem elementu je: 50  
-----  
Info u predposlednjem elementu je: 40
```

Pronalaženje prethodnog elementa



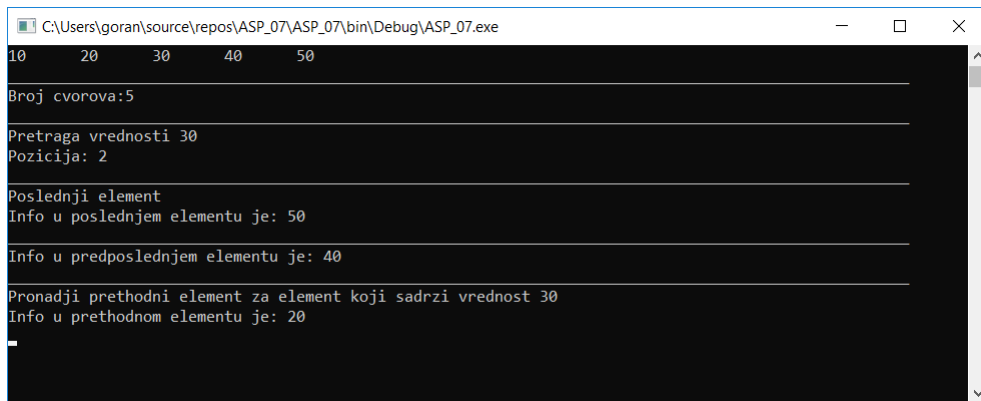
Pronalaženje elementa čiji sledeći element ima vrednost $x=30$

Pronalaženje prethodnog elementa

```
public Node PronadjiPrethodni(int x)
{
    Node p = start;
    while (p.link != null)
    {
        if (p.link.info == x)
        {
            break;
        }
        p = p.link;
    }
    if (p.link == null)
    {
        return null;
    }
    return p;
}
```

Pronalaženje prethodnog elementa

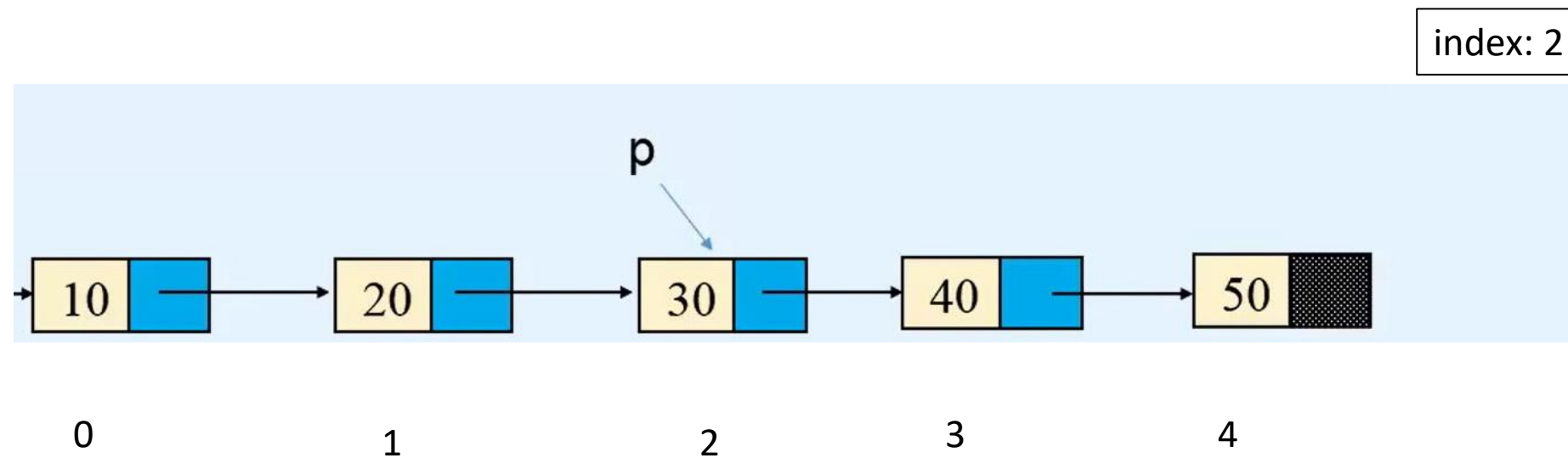
```
Console.WriteLine("Pronadji prethodni element za element koji sadrzi vrednost 30");  
p = lista1.PronadjiPrethodni(30);  
Console.WriteLine("Info u prethodnom elementu je: " + p.info);
```



The screenshot shows a console window titled "C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe". The output text is as follows:

```
10    20    30    40    50  
Broj cvorova:5  
Pretraga vrednosti 30  
Pozicija: 2  
Poslednji element  
Info u poslednjem elementu je: 50  
Info u predposlednjem elementu je: 40  
Pronadji prethodni element za element koji sadrzi vrednost 30  
Info u prethodnom elementu je: 20
```

Pronalaženje elementa na poziciji

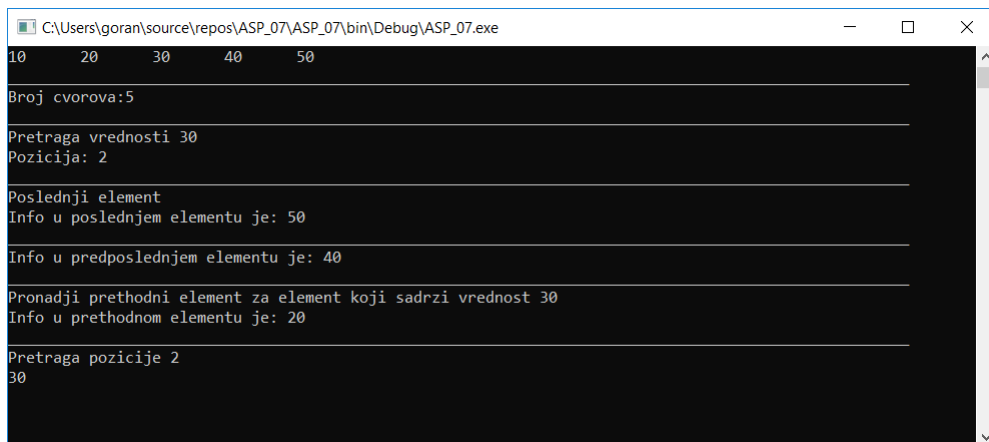


Pronalaženje elementa na poziciji

```
public Node Pronadji(int index)
{
    Node p = start;
    for (int i = 0; i < index && p != null; i++)
    {
        p = p.link;
    }
    return p;
}
```

Pronalaženje elementa na poziciji

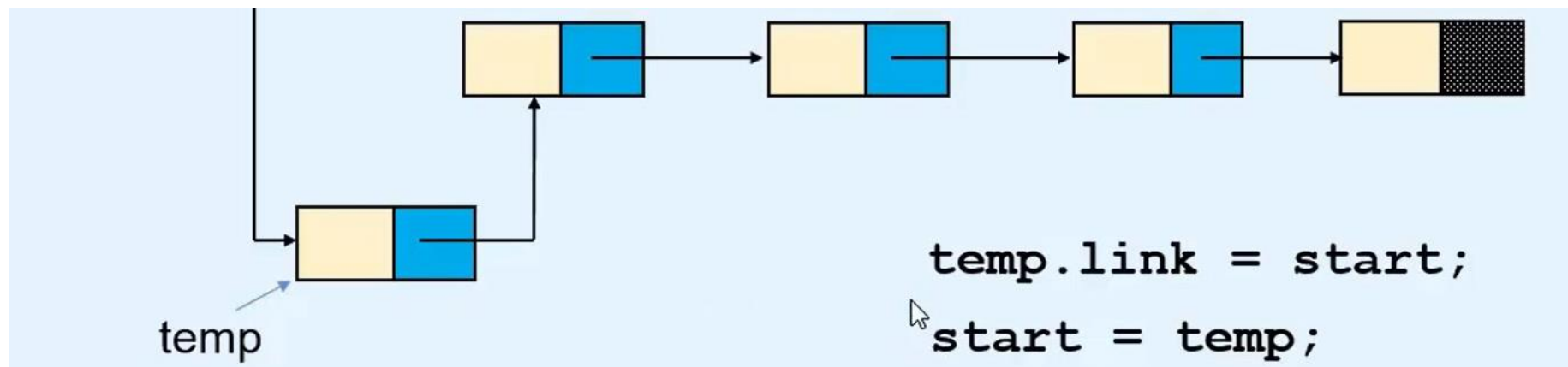
```
Console.WriteLine("Pretraga pozicije 2");  
p = lista1.Pronadji(2);  
if (p != null)  
{  
    Console.WriteLine(p.info);  
}  
else  
{  
    Console.WriteLine("Ne postoji");  
}
```



The screenshot shows a console window titled "C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe". The output is as follows:

```
10      20      30      40      50  
Broj cvorova:5  
Pretraga vrednosti 30  
Pozicija: 2  
Poslednji element  
Info u poslednjem elementu je: 50  
Info u predposlednjem elementu je: 40  
Pronadji prethodni element za element koji sadrzi vrednost 30  
Info u prethodnom elementu je: 20  
Pretraga pozicije 2  
30
```

Ubacivanje novog čvora na početak liste



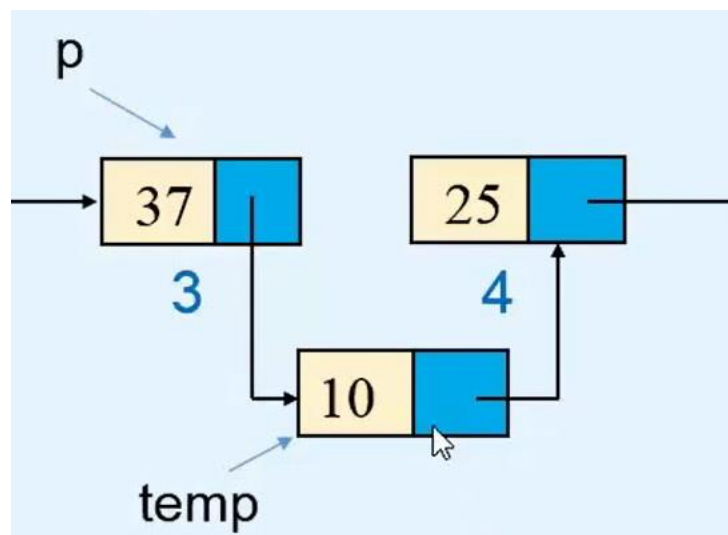
```
public void DodajNaPocetak(int info)  
{  
    Node temp = new Node(info);  
    temp.link = start;  
    start = temp; // novi cvor postaje pocetni element  
}
```

Dodavanje na početak liste

```
Console.WriteLine("Dodaj 1 na pocetak liste");  
lista1.DodajNaPocetak(1);  
lista1.PrikaziListu();  
Linija(100);  
Console.WriteLine("Dodaj 2 na pocetak liste");  
lista1.DodajNaPocetak(2);  
lista1.PrikaziListu();
```

```
C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe  
10 20 30 40 50  
Broj cvorova:5  
Pretraga vrednosti 30  
Pozicija: 2  
Poslednji element  
Info u poslednjem elementu je: 50  
Info u predposlednjem elementu je: 40  
Pronadji prethodni element za element koji sadrzi vrednost 30  
Info u prethodnom elementu je: 20  
Pretraga pozicije 2  
30  
Dodaj 1 na pocetak liste  
1 10 20 30 40 50  
Dodaj 2 na pocetak liste  
2 1 10 20 30 40 50
```

Ubacivanje čvora na poziciju



```
temp.link = p.link  
p.link = temp
```

- Ubacujem čvor na poziciju **index=4**
- Ubačeni čvor pokazuje na čvor na koga je pokazivao čvor na poziciji **index-1=3**
- Čvor koji je na poziciji **index-1 = 3** pokazuje na čvor koji ubacujemo

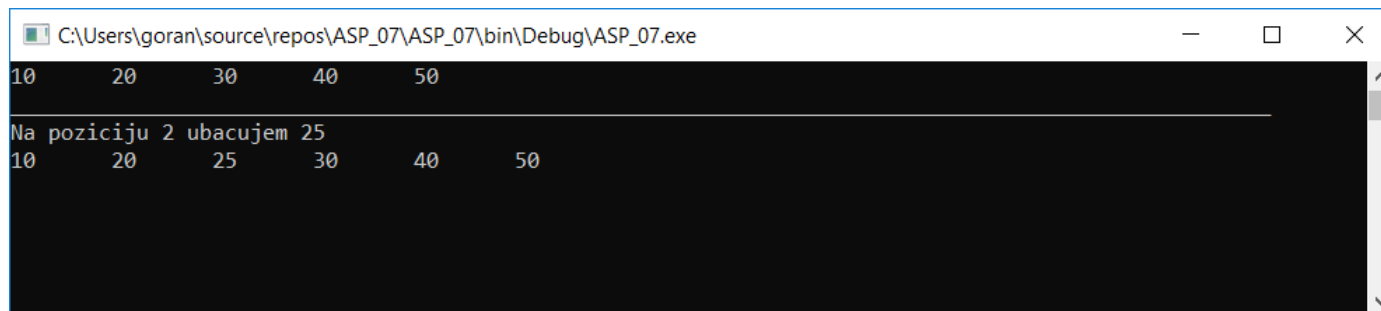
Ubacivanje čvora na poziciju - kod

```
public void DodajNaPoziciju(int index, int info)
{
    Node temp = new Node(info);

    if (index == 0)
    {
        DodajNaPocetak(info);
    }
    else
    {
        Node p = start;
        for (int i = 0; i < index - 1; i++)
        {
            p = p.link;
        }
        //p je sada cvor na poziciji index-1
        temp.link = p.link;
        p.link = temp;
    }
}
```

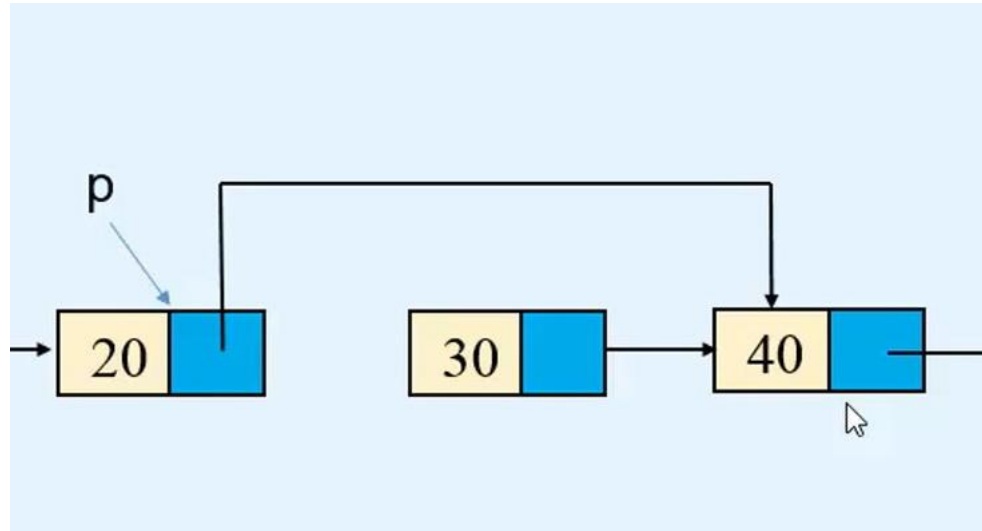
Ubacivanje čvora na poziciju

```
LinkedList lista1 = new LinkedList();  
  
lista1.DodajNaKraj(10);  
lista1.DodajNaKraj(20);  
lista1.DodajNaKraj(30);  
lista1.DodajNaKraj(40);  
lista1.DodajNaKraj(50);  
lista1.PrikaziListu();  
Linija(100);  
Console.WriteLine("Na poziciju 2 ubacujem 25");  
lista1.DodajNaPoziciju(2, 25);  
lista1.PrikaziListu();
```



```
C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe  
10    20    30    40    50  
-----  
Na poziciju 2 ubacujem 25  
10    20    25    30    40    50
```

Uklanjanje elementa iz liste



- p je prethodni element elementa koga brišemo
- p.link.link je sledeći element koji dolazi iza elementa koga brišemo
- p.link = p.link.link – uklanja element koji dolazi posle elementa p

Brisanje elementa sa pozicije

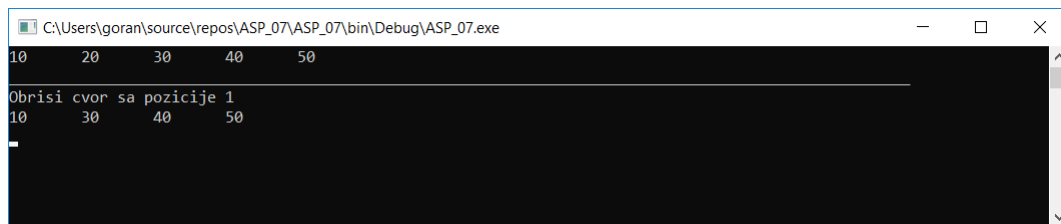
```
public void ObrisiCvor(int index)
{
    //prazna lista
    if (start == null)
    {
        return;
    }
    // brise se pocetak liste
    if (index == 0)
    {
        start = start.link;
        return;
    }
    Node p = start;
    // Nadji prethodni cvor cvora koga brisemo
    for (int i = 0; i < index - 1; i++)
    {
        p = p.link;
    }

    // Nadji element koji sledi iza elementa koga brisemo
    Node sledeci = p.link.link;

    p.link = sledeci;
}
```

Brisanje elementa sa pozicije

```
lista1.DodajNaKraj(10);  
lista1.DodajNaKraj(20);  
lista1.DodajNaKraj(30);  
lista1.DodajNaKraj(40);  
lista1.DodajNaKraj(50);  
lista1.PrikaziListu();  
Linija(100);  
Console.WriteLine("Obrisi cvor sa pozicije 1");  
lista1.ObrisiCvor(1);  
lista1.PrikaziListu();
```



```
C:\Users\goran\source\repos\ASP_07\ASP_07\bin\Debug\ASP_07.exe  
10 20 30 40 50  
Obrisi cvor sa pozicije 1  
10 30 40 50
```

Pitanje 1

Dat je sledeći kod:

```
Node p = start;  
while (p != null)  
{  
    p = p.link;  
}
```

Nakon izvršavanja koda p će biti:

- a. Referenca na poslednji čvor liste
- b. Referenca na prvi čvor liste
- c. Null referenca

Odgovor: a

Pitanje 2

Unos novog čvora temp na početak liste čije je prvi element start vrši se sledećim linijama koda:

- a. `start = temp;`
 `temp.link = start;`
- b. `temp.link = start;`
 `start = temp;`
- c. `temp.link = start;`
 `temp= start;`

Odgovor: b

Pitanje 3

Brisanje čvora koji dolazi posle čvora p iz liste vrši se sledećim kodom:

- a. `p.link=null;`
- b. `p.link=p;`
- c. `p.link = p.link.link;`

Odgovor: c

Pitanje 4

Čvorovi jednostruko povezane liste čuvaju se u uzastopnim memorijskim lokacijama:

- a. Da
- b. Ne

Odgovor: b