

# Analiza efikasnosti algoritma

# Merenje vremena izvršavanje algoritma

- Broj ulaznih podataka -  $n$ 
  - npr. sortiranje niza od  $n$  članova
- Traži se vreme izvršavanja u zavisnosti od veličine ulaza, odnosno kako se vreme izvršavanja algoritma povećava sa povećavanjem broja ulaznih podataka
- Manja veličina ulaza daće i manje vreme izvršavanja algoritma
- Veća veličina ulaza daje veće vreme izvršavanja algoritma
- Povećava se veličina ulaza, vreme izvršavanja se takođe povećava
- Ako se ulaz u algoritam duplira
  - vreme izvršavanja se može duplirati
  - vreme izvršavanja se može uvećati 4 puta
  - vreme izvršavanja se može uvećati 100 puta

# Merenje vremena izvršavanje algoritma

- Ekperimentalna metoda
  - Implementacija algoritma u programskom jeziku
  - Izvršavanje algoritama korišćenjem različitih ulaza
  - Beleženje vremena izvršavanja algoritma
  - Zavisi od softvera i hardvera
  - Konačan broj ulaza u algoritam
- Analitička metoda
  - Analiza vremena izvršavanja algoritma bazirana na veličini ulaza
  - Asimptotska analiza
  - Nezavisna od softvera i hardvera
  - Razmatra sve moguće ulaze u algoritam

# Klasa Stopwatch

- Biblioteka System.Diagnostics
- Konstruktor: Stopwatch t = new Stopwatch();
- Metoda Start() startuje merenje vremenskog intervala
- Metoda Stop() zaustavlja merenje vremenskog intervala
- Metoda Reset() služi za reetovanje tajmera
- Svojstvo Elapsed vraća TimeSpan strukturu koja sadrži proteklo vreme
- Svojstvo ElapsedMilliseconds vraća broj milisekundi (ne koristiti ako je vreme kraće od ms)

```
Stopwatch t = new Stopwatch();  
t.Start();  
TestMetoda(1000);  
t.Stop();  
Console.WriteLine(t.ElapsedMilliseconds);
```

# Primer merjenja vremena izvršavanja algoritma -1

```
static int[] KreirajNiz(int n)
{
    Random rnd = new Random();
    int[] x = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        x[i] = rnd.Next(1,101); // od 1 do 100
    }
    return x;
}
```

```
static void PisiNiz(int[] x)
{
    for (int i = 0; i < x.Length; i++)
    {
        Console.Write(x[i] + "\t");
    }
    Console.WriteLine();
}
```

# Primer merjenja vremena izvršavanja algoritma -2

```
static void Main(string[] args)
{
    // menjaj velicinu ulaza n =10, 100, 1000
    int[] x = KreirajNiz(1000);

    Stopwatch t = new Stopwatch();

    double[] vremena = new double[10];
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        // merim vreme 10 puta zbog preciznijeg rezultata
        t.Start();
        PisiNiz(x);
        t.Stop();
        Linija(100);
        vremena[i] = t.ElapsedMilliseconds;
        t.Reset();
    }

    double ukupnoVreme = 0;
    foreach (double vr in vremena)
    {
        ukupnoVreme += vr;
    }

    Console.WriteLine($"Proteklo vreme: { ukupnoVreme/10} ms");
    Console.ReadLine();
}
```

# Rezultati merenja vremena izvršavanja metode PisiNiz()

Broj ulaznih parametara n	10	100	1000	10000
Vreme izvršavanja [ms]	0.1	8.4	81.3	798

Napomena: Pri testiranju ne pokretati aplikaciju u debug modu nego sa CTRL + F5

# Analitičko određivanje vremena izvršavanja algoritma

- Analizira se rad algoritma korak po korak i izvodi se vreme njegovog izvršavanja
- Ne dobija se apsolutno precizna ocena vremena izvršavanja
- Ocena je dovoljno dobra da se stekne opšta slika o efikasnosti algoritma
- Vreme izvršavanja algoritma je funkcija veličine ulaznih podataka
- Za  $n$  ulaznih podataka definiše se funkcija  $T(n)$  koja daje broj vremenskih jedinica koliko traje izvršavanje algoritma



# Jedinična instrukcija

- Jedinična instrukcija algoritma je osnovna računaska operacija čije je vreme izvršavanja konstantno
- Pretpostavlja se da se sve osnovne instrukcije algoritma izvršavaju za jednu vremensku jedinicu
- Apsolutna vrednost vremenske jedinice nije bitna (ms,  $\mu$ s, ...)
- Tipične jedinične instrukcije algoritama su:
  - dodela vrednosti promenljivoj
  - poređenje vrednosti dve promenljive
  - aritmetičke operacije
  - logičke operacije
  - ulazno/izlazne operacije

# Vreme izvršavanja ugnježenih petlji

```
for (int i = 0; i < n; i++) // izvrsava se n puta
{
    for (int j = 0; j < n; j++) // izvrsava se n puta
    {
        if (i > j) // jedinica instrukcija
        {
            x[i, j] = 1; // jedinica instrukcija
        }
    }
}
```

$$T(n) = n \cdot n \cdot (1 + 1) = 2n^2$$

# Primer 1 – indeks najmanjeg elementa niza

n - broj članova niza x.Length

```
static int MinimalniClan(int[] x)
{
  1  int jmin = 0; // indeks minimalnog elementa
  2  int xmin = x[0];
  3  int i = 1;
  4  while (i < x.Length)
  {
  5      if (x[i] < xmin)
  {
  6          xmin = x[i];
  7          jmin = i;
  }
  8      i++;
  }
  9  return jmin;
}
```

Red	1	2	3	4	5 6 7	8	9
Vreme izvršavanja	1	1	1	n-1	3	1	1

$$\begin{aligned} T(n) &= 1 + 1 + 1 + (n-1)(3 + 1) + 1 \\ &= 4 + 4(n-1) \\ T(n) &= 4n \end{aligned}$$

# Zadatak 1 – odrediti vreme izvršavanja algoritma

```
1 if (x == 0)
{
2   for (int i = 0; i < n; i++)
   {
3     a[i] = i;
   }
}
```

Red	1	2	3
Vreme izvršavanja	1	n	1

$$T(n) = 1 + n \cdot 1$$

$$T(n) = 1 + n$$

# Zadatak 2 – odrediti vreme izvršavanja algoritma

```
1 int i = 1;
2 do
  {
3     a[i] = b[i] + c[i];
4     i++;
  }
5 while (i < n);
```

Red	1	2 5	3	4
Vreme izvršavanja	1	n-1	1	1

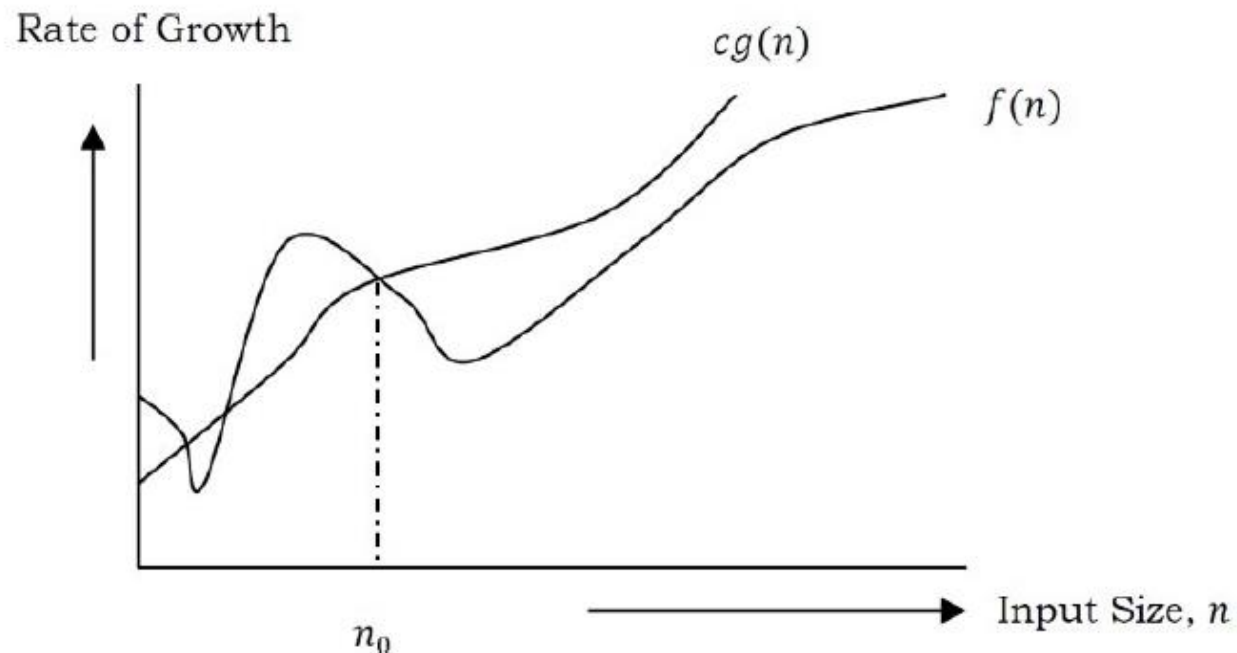
$$T(n) = 1 + (n-1)(1 + 1)$$

$$T(n) = 2n - 1$$

# O-zapis

- O-zapis se koristi za precizno definisanje pojma da je neka funkcija manja od druge
- Za dve nenegativne funkcije  $f, g: N \rightarrow R^+$  kažemo da je  $f(n) = O(g(n))$  ako postoje pozitivne konstante  $c$  i  $n_0$  tako da je  $f(n) \leq c * g(n)$  za svako  $n > n_0$
- Odnosno kažemo da funkcija  $g(n)$  predstavlja asimptotsku granicu za funkciju  $f(n)$

# O-zapis



$$f(n) \leq c * g(n) \text{ za svako } n > n_0$$

$f(n)$  vreme izvršavanja algoritma u zavisnosti od broja ulaza  $n$   
Veliko  $O$  daje asimptotsku gornju granicu vremena izvršavanja algoritma  
 $f(n) = O(g(n))$  //  $g(n)$  je veliko  $O$  za  $f(n)$

# Tipične funkcije složenosti poredane po rastućim brzinama rada

Funkcija	Neformalno ime
1	konstantna funkcija
$\log n$	logaritamska funkcija
$n$	linearna funkcija
$n \log n$	$n \log n$
$n^2$	kvadratna funkcija
$n^3$	kubna funkcija
$2^n$	eksponencijalna funkcija



# Pronalaženje velikog O

- Ako je  $f(n) = c$ ,  $f(n) = O(1)$ , veliko O za konstantnu funkciju je 1
- Ako je  $f(n) = a_k n^k + a_{k-1} n^{k-1} + \dots + a_0$  onda je  $f(n) = O(n^k)$ 
  - zadržava se najbrže rastuću član polinoma
- Koeficijenti se ignorišu  $f(n) = k g(n)$  onda je  $f(n) = O(g(n))$
- Baza logaritma je nebitna:  $f(n) = 8 \log_2 n$ , onda je  $f(n) = O(\log n)$
- Ako je  $f(n) = O(2^n)$  tj. veliko O za funkciju eksponencijalno, kažemo da je vreme izvršavanja algoritma eksponencijalno
  - Ne postoji polinom koji bi ga mogao ograničiti
  - Algoritmi koji zahtevaju eksponencijalno vreme izvršavanja mogu biti nerešivi u realnom vremenu

# Primeri određivanja velikog O

$$f(n) = 45$$

$$O(1)$$

$$f(n) = 6n^3 + 27\log_2 n + 2n$$

$$O(n^3)$$

$$f(n) = 8\log_2 n + 7n + 6$$

$$O(n)$$

$$f(n) = n \log_{10} n + 5n + 81n^2$$

$$O(n^2)$$

$$f(n) = \log_2 n + n \log_{10} n$$

$$O(n \log n)$$

$$f(n) = 3n + 5n^2 + 7n^3 + 2^n$$

$$O(2^n)$$



# Asimptotsko vreme izvršavanja algoritama

```
for (int i = 0; i < n; i++)  
{  
    for (int j = 0; j < n; j++)  
    {  
        a[i, j] = 0;  
    }  
}  
  
for (int i = 0; i < n; i++)  
{  
    a[i, i] = 1;  
}
```

$$T(n) = n^2 + n$$

za veliko n dominira kvadratni član

$$T(n) = O(n^2)$$

# Asimptotsko vreme izvršavanja algoritama

```
for (int i = 0; i < n; i++)
{
    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        if (i == j)
        {
            a[i, j] = 1;
        }
        else
        {
            a[i, j] = 0;
        }
    }
}
```

$$T(n) = n^2$$

$$T(n) = O(n^2)$$

# Pitanje 1

Eksperimentalna metoda vremena izvršavanja algoritma:

- a. Ne zavisi od hardvera i softvera na kome se radi testiranje
- b. Zavisi od hardvera i softvera na kome se radi testiranje
- c. Zavisi isključivo od broja ulaznih parametara

Odgovor: b

# Pitanje 2

Jedinična instrukcija algoritma ima:

- a. Promenljivo vreme izvršavanja
- b. Konstantno vreme izvršavanja
- c. Vreme izvršavanja koje zavisi od tipa algoritma

Odgovor: b

# Pitanje 3

Ko asimptotske analize algoritma izračunava se tačno vreme izvršavanja algoritma:

- a. Da
- b. Ne

Odgovor: b

# Pitanje 4

Šta je veliko O za funkciju :  $f(n) = 2 * n + 3 * n * \log_2 n$

- a.  $O(2 * nn)$
- b.  $O(n * \log n)$
- c.  $O(3 * n * \log_2 n)$

Odgovor: b



# Pitanje 5

Šta je veliko O za funkciju :  $f(n) = 3n^2 + 5n + 18$

- a.  $O(2^n)$
- b.  $O(n)$
- c.  $O(n^2)$

Odgovor: c

# Pitanje 6

Vremenska kompleksnost algoritma koji se izvršava za isto vreme bez obzira na broj ulaznih parametara je:

- a.  $O(1)$
- b.  $O(n)$
- c.  $O(\log n)$

Odgovor: a

# Pitanje 7

Koja je vremenska kompleksnost sledećeg koda:

```
for (int i = 0; i < n; i++)  
{  
    a[i] = 0;  
}
```

- a.  $O(n^2)$
- b.  $O(n)$
- c.  $O(1)$

Odgovor: b